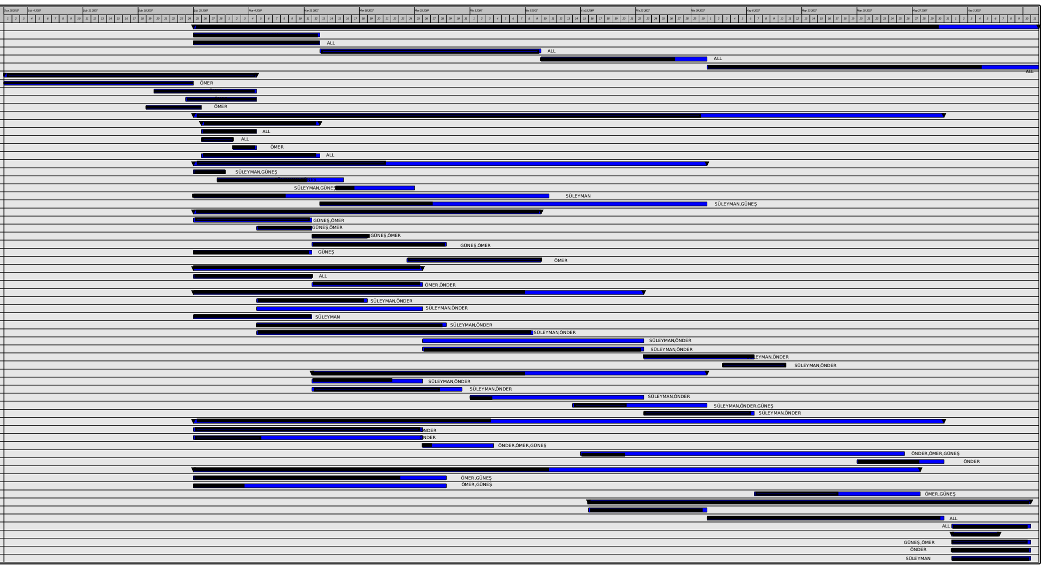ID	Task Name	Start	Finish	Duration
1	**Project Management**	25.02.2007	11.06.2007	107d
2	Configuration Management Plan	25.02.2007	12.03.2007	16d
3	First Development Snapshot Demo	25.02.2007	12.03.2007	16d
4	Pre-First Release Prototype	13.03.2007	09.04.2007	28d
5	First Release	10.04.2007	30.04.2007	21d
6	Final Release	01.05.2007	11.06.2007	42d
7	**Content Management**	01.02.2007	04.03.2007	32d
8	Web Page Design	01.02.2007	24.02.2007	24d
9	Content Preparation	20.02.2007	04.03.2007	13d
10	Initial Deployment of the Web Page	24.02.2007	04.03.2007	9d
11	Updating web page content(weekly)	19.02.2007	25.02.2007	7d
12	**Implementation**	25.02.2007	30.05.2007	95d
13	***-Prototype Refinement***	26.02.2007	12.03.2007	15d
14	Modularizing the Prototype	26.02.2007	04.03.2007	7d
15	CVS Tutoring	26.02.2007	01.03.2007	4d
16	Uploading to CVS	02.03.2007	04.03.2007	3d
17	Adjusting the Modules	26.02.2007	12.03.2007	15d
18	***-Puzzle Deployment***	25.02.2007	30.04.2007	65d
19	Puzzle Analysis	25.02.2007	28.02.2007	4d
20	Ontology Preparation	28.02.2007	15.03.2007	16d
21	Ontology Representation	15.03.2007	24.03.2007	10d
22	New Puzzle Preparation (if necessary)	25.02.2007	10.04.2007	45d
23	Module Implementation	13.03.2007	30.04.2007	49d
24	***-Network Module***	25.02.2007	09.04.2007	44d
25	Client/Server side sub-module revision	25.02.2007	11.03.2007	15d
26	Message type implementation	05.03.2007	11.03.2007	7d
27	Decoder / Encoder sub-module implementation	12.03.2007	18.03.2007	7d
28	Macro Events sub-module implementation	12.03.2007	28.03.2007	17d
29	Chat sub-module implementation	25.02.2007	11.03.2007	15d
30	Network Performance Testing	24.03.2007	09.04.2007	17d
31	***-Database***	25.02.2007	25.03.2007	29d
32	ER Model Revision	25.02.2007	11.03.2007	15d
33	Db System Implementation	12.03.2007	25.03.2007	14d
34	***-Graphics Module***	25.02.2007	22.04.2007	57d
35	Model Acquisition	05.03.2007	18.03.2007	14d
36	Model Development	05.03.2007	25.03.2007	21d
37	Creating CEGUI	25.02.2007	11.03.2007	15d
38	Game Menus	05.03.2007	28.03.2007	24d
39	Animation Engine	05.03.2007	08.04.2007	35d
40	Inventory Module	26.03.2007	22.04.2007	28d
41	Collision Detection	26.03.2007	22.04.2007	28d
42	Integration	23.04.2007	06.05.2007	14d
43	Graphics Functionality Testing	03.05.2007	10.05.2007	8d
44	***-Game Engine Module***	12.03.2007	30.04.2007	50d
45	Action/Event Authorization Sub-module Implementation	12.03.2007	25.03.2007	14d
46	Game Rules Employment Sub-module Implementation	12.03.2007	30.03.2007	19d
47	Object Interaction Sub-module Implementation	01.04.2007	22.04.2007	22d
48	Graphics – Game Engine Integration	14.04.2007	30.04.2007	17d
49	Single Room Demonstration and Testing	23.04.2007	06.05.2007	14d
50	***-Artificial Intelligence Module***	25.02.2007	30.05.2007	95d
51	Concept Refinement	25.02.2007	25.03.2007	29d
52	Learning & resolution Algorithm Development	25.02.2007	25.03.2007	29d
53	Information Sharing	26.03.2007	03.04.2007	9d
54	AI Manager Module	15.04.2007	25.05.2007	41d
55	Autonomous Behaviour Integration	20.05.2007	30.05.2007	11d
56	***-I/O Interaction***	25.02.2007	27.05.2007	92d
57	I/O Handler Implementation	25.02.2007	28.03.2007	32d
58	I/O Handler Testing	25.02.2007	28.03.2007	32d
59	Sound Module	07.05.2007	27.05.2007	21d
60	**Testing & SQA**	16.04.2007	10.06.2007	56d
61	Sample Test Scenario & Cases	16.04.2007	30.04.2007	15d
62	Integration & Alpha Testing	01.05.2007	30.05.2007	30d
63	Beta Testing	01.06.2007	10.06.2007	10d
64	**Documentation**	01.06.2007	06.06.2007	6d
65	Installation Guide	01.06.2007	10.06.2007	10d
66	User's Manual	01.06.2007	10.06.2007	10d
67	Help Documentation	01.06.2007	10.06.2007	10d